



SPORTS COLLECTIFS COLLEGES

2013 - 2014



CONVOCAION AU CHAMPIONNAT D'ACADEMIE

- **Date :** ⇒ MERCREDI 26 mars 2014
- **Lieu :** ⇒ BREST et agglomération
- **Accueil et regroupement :** ⇒ 10 h 30
- **Adresse pour l'accueil :** ⇒ Salle Guégueniat-Rue Duchesse Anne- BREST
- **Accès :** ⇒ Près du Lycée Iroise-Place de Strasbourg
- **Stationnement :** ⇒ Respecter les consignes d'accès
- **Responsable de l'Organisation :** ⇒ Gérard ABGRALL (UNSS 29)
- **Contact :** ⇒ 06 81 88 28 88
- **Responsable de la Compétition :** ⇒ Philippe ANDRE (SR UNSS)
- **Contact :** ⇒ 06 35 56 34 66
- **Début de compétition :** ⇒ Ventilation à partir de 11 heures
- **Fin prévisible de compétition :** ⇒ Retour pour 16h30/17h au point d'accueil
- **Documents et règlements à consulter :** ⇒ Règlement Fédéral UNSS 2012-2016 Fiches Sports
⇒ Fiche Sport Régionale par activités consultables sur www.unss.org
- **Catégories d'âge concernées et niveaux :** ⇒ Benjamins et Minimes.
⇒ Equipes d'établissements et Benjamins Excellences
- **Modalités de participation :** ⇒ Qualification départementale : la liste des équipes qualifiées sera diffusée à l'issue des départementaux (vers 19 mars)
- **Rappel du règlement :** ⇒ Les établissements comportant une section sportive, quelque soit le niveau de classe, ont dû engager une équipe dans le championnat Excellence de l'activité. La liste des élèves inscrits dans la section sportive a dû être saisie sur le site de l'UNSS nationale. Par conséquent, aucun joueur inscrit dans ces sections sportives ne peut participer aux finales académiques. En équipes d'établissement. De même, aucun établissement qui n'aurait pas respecté le règlement précédent (engagement en Excellence) ne peut participer à cette même finale.
- **Finalités :** Inter académiques : Le 16 avril 2014 à St Nazaire
- **Récompenses :** ⇒ Médailles aux équipiers des 3 premières équipes dans chaque tournoi.
- **Participation au Jury :** ⇒ Intervention des accompagnateurs d'équipes pour l'évaluation des Jeunes Officiels dans les salles.
- **Précisions :** **INSCRIPTION DES EQUIPES EN LIGNE OBLIGATOIRE**

Téléphoner en cas de problème sur la route ou sur place :

à

Philippe ANDRE (SR UNSS)

06 35 56 34 66

GERARD ABGRALL (UNSS 29)

06 81 88 28 88

ORGANISATION GENERALE

En aucun cas, un car ne peut repartir sans avoir assuré la ou les navettes qui lui sont attribuées.

Il se doit d'assurer également le retour au point d'accueil (départ des salles aux alentours de 16 h 30) pour les mêmes équipes et selon le même circuit.

Le tirage au sort (formule à 4) se fera en présence des enseignants responsables d'équipes dans les salles.

Dans les salles, le respect des installations est impératif (les établissements concernés seront tenus pour responsables des dégradations ou salissures éventuelles et en assureront l'indemnisation).

Rappel Jeunes Officiels

Chaque équipe doit se présenter avec un J. Off niveau départemental minimum. Il doit être en possession de sa carte et ou sa certification apparait sur le listing des licenciés.

Il peut être d'une autre AS du département mais dans ce cas, signature et tampon des 2 chefs d'établissement sur la feuille de composition d'équipe. Il ne peut être joueur.

En cas d'absence du JO, l'équipe ne pourra pas être qualifiée pour le niveau supérieur de compétition.



DEROULEMENT DE LA JOURNEE

- 10 H 30/11 H : accueil des équipes
En arrivant, videz les cars, ceux-ci seront utilisés pour transporter les équipes sur les lieux de compétitions (en avertir les transporteurs).

- 10 H 30 à 11 H 00 :
Accueil et pointage des équipes.

- 11 H 00 :
Départ vers les lieux de compétitions.

- 11 H 40 :
Modifications éventuelles des compositions d'équipes
Validité des équipes.
Tirage au sort de l'ordre des rencontres (formule à 4)

Vérification des licences.
Aucun joueur ne sera autorisé à participer s'il n'est pas en mesure de justifier de son identité et de son appartenance à l'association sportive de son établissement.

- 12 H 00 :
Premier match.

- 16 H 00 :
Fin des rencontres
Remise des médailles dans chacune des salles et retour des cars sur le site d'accueil.

- 17 H 00 : Départ des cars.

ACADEMIE DE SPORTS CO COLLEGES 2014 ORGANISATION DES RENCONTRES

⇒ Les règlements spécifiques figurent sur les Fiches Sports Régionales.

◆ **Si les rencontres opposent 4 équipes avec 1 seule qualifiée pour IA:**

Tirage au sort des 2 premiers matchs puis finale des perdants et ensuite finale des gagnants pour les juniors séniors

En cadets et cadettes, même principe si un seul qualifié pour IA. **Sinon tournoi global.**

- **En cas d'égalité à la fin d'un match éliminatoire**

BASKET BALL	pas de match nul, faire disputer une prolongation et s'il y a lieu, une deuxième, etc...
VOLLEY BALL	match en 2 sets gagnants.
FOOTBALL (synthétique) FUTSAL	<p>1) Si égalité à la fin d'une rencontre : Les équipes sont départagées par les points de pénalité (FB CJ 1 Pt, CR 3 Pts FUTSAL CB 1 Pt CJ 3 Pts CR 5 Pts). Pour un même joueur, seule la pénalité la plus élevée est retenue.</p> <p>2) Si l'égalité demeure, une série de tirs au but sera organisée selon le règlement en vigueur pour chaque activité</p>
HANDBALL	Prolongation dite « mort subite » en Handball avec engagement à l'équipe qui a le moins de points de pénalité (si égalité de points de pénalité entre les 2 équipes, il sera procédé à un tirage au sort pour l'engagement).
RUGBY	<ol style="list-style-type: none"> 1. La victoire est donnée à l'équipe qui a reçu le moins de points de pénalité durant tout le tournoi 2. Si l'égalité persiste, l'équipe qui a marqué le plus grand nombre d'essais dans le tournoi 3. En cas d'égalité, la différence entre les essais marqués et les essais encaissés dans le tournoi 4. En cas de nouvelle égalité, la victoire sera donnée à l'équipe dont la moyenne d'âge est la plus faible (joueurs inscrits sur les feuilles de match)

◆ Si les rencontres opposent 4 équipes (2 qualifiées pour IA) ou moins de 4 équipes:

FORMULE CHAMPIONNAT

Résultat d'un match

activités	points	résultat
Football	4	Gagné
	3	Gagné tirs au but
	2	Perdu tirs au but
	1	Perdu
Rugby Handball Futsal	3	Gagné
	2	Nul
	1	Perdu
	0	forfait (y compris si nombre de joueurs insuffisant sur le terrain après exclusion)
Basket Volley	2	Gagné
	1	Perdu
	0	forfait (y compris si le nombre de joueurs insuffisants sur le terrain après exclusion)

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes à la fin des matches de poule, celles-ci sont départagées selon les critères suivants :

- ❶ Prendre le résultat des matches les ayant opposées entre elles pour :
 - * faire la différence entre buts marqués et buts concédés (hand, football),
 - * Les équipes sont départagées par les points de pénalité (CB 1 Pt CJ 3 Pts, CR 5 Pts). Pour un même joueur, seule la pénalité la plus élevée est retenue (Futsal)
 - * faire la différence entre points marqués et points concédés (basket et rugby),
 - * faire la différence entre sets (puis les points) marqués et ceux concédés (volley)

- ❷ Si l'égalité persiste, victoire à l'équipe qui, sur le match les ayant opposées entre elles, a reçu le moins de points de pénalité (HB, FB, Rugby).

Prendre le résultat des matches les ayant opposées entre elles pour faire la différence entre buts marqués et buts concédés (futsal),

③ Prendre le goal-average de l'ensemble des matches de la poule (HB, FB, Rugby).

Si une égalité persiste, donner la victoire à l'équipe qui, sur l'ensemble des matches de la poule, a reçu le moins de points de pénalité (Futsal)

④ En cas de nouvelle égalité, donner la victoire à l'équipe qui, sur l'ensemble des matches de la poule, a reçu le moins de points de pénalité (HB, FB, Rugby)

Si une égalité persiste, prendre le goal-average général de l'ensemble des matches de la poule (Futsal).

⑤ Si toujours égalité, la victoire sera donnée à l'équipe dont la moyenne d'âge est la plus faible (joueurs inscrits sur la feuille de match).



SPORTS COLLECTIFS EQUIPES ETABLISSEMENTS

		Benjamins		Minimes		Cadets		Juniors/Séniors	
		Fillles	Garçons	Fillles	Garçons	Fillles	Garçons	Fillles	Garçons
BASKET	Catégorie d'âge - Quotas	01/02/2003	01/02/2003	99/00 + 1C1	99/00 + 1C1	97/98+1 J1	97/98+1 J1	95/96 S 94 et Avt	
	Type de Jeu	à 5	à 5	à 5	à 5	à 5	à 5	à 5	à 5
	Nbre de joueurs mini sur le terrain	Début de la rencontre 5 joueurs En cours de Rencontre 2 joueurs							
	Nbre de joueurs maxi sur la feuille	10 joueurs(ses)							
	Taille du ballon	5	6	6	7	6	7	6	7
	Durée d'un match sec	4x8	4x8	4x8	4x8	4x10	4x10	4x10	4x10
	Durée si 2 matches	4x6	4x6	4x6	4x6	4x8	4x8	4x8	4x8
	Durée max de jeu par jour	40' jeu effectif		50' jeu effectif		64' jeu effectif			
HAND	Catégorie d'âge - Quotas	01/02/2003	01/02/2003	99/00 + 2C1		97/98+2 J1		95/96 S 94 et Avt	
	Type de Jeu	à 7							
	Nbre de joueurs mini sur le terrain	5							
	Nbre de joueurs maxi sur la feuille	12							
	Taille du ballon	0	1	1	2	2	3	2	3
	Durée d'un match sec	2x20		2x25		2x25		2x30	
	Durée si 2 matches	1x15(2x10 si Finale)		2x15	2x15	2x20(2x15 si + 2M)		2x25	
	Durée max de jeu par jour	45'		60'		90'		100'	
FOOT	Catégorie d'âge - Quotas	01/02/2003	01/02/2003	99/00 + 1C1		96/97+2 J1	96/97+1 J1	96/96 S 94 et Avt	
	Type de Jeu	à 7							
	Nbre de joueurs mini sur le terrain	6	6	6	6	6	6	6	6
	Nbre de joueurs maxi sur la feuille	12	12	12	12	12	12	12	12
	Taille du ballon	4	4	4	5	5	5	5	5
	Durée d'un match sec	2x20	2x20	2x25	2x25	2x30	2x30	2x35	2x35
	Durée si 2 matches	2x15	2x15	2x17	2x17	2x20	2x20	2x25	2x25
	Durée max de jeu par jour	60'		75'		90'		105'	
FUTSAL	Catégorie d'âge - Quotas	01/02/2003	01/02/2003	99/00 + 1C1		97/98+1 J1		96/96 S 94 et Avt	
	Type de Jeu	à 5							
	Nbre de joueurs mini sur le terrain	3							
	Nbre de joueurs maxi sur la feuille	10							
	Taille du ballon	Spécifique Futsal 4							
	Durée d'un match sec	2x15	2x15	2x25	2x25	2x25	2x25	2x25	2x25
	Durée si 2 matches	2x10	2x10	2x12	2x12	2x12	2x12	2x12	2x12
	Durée max de jeu par jour	50'		60'		75'		75'	
VOLLEY	Catégorie d'âge - Quotas	01/02/2003	01/02/2003	99/00 + 1C1		97/98 +1 J1		95/96 S 94 et Avt	
	Type de Jeu	à 4							
	Nbre de joueurs mini sur le terrain	4							
	Nbre de joueurs maxi sur la feuille	6							
	Taille du ballon	Débutant		Circonférence : 65 à 67 cm Poids : 260 à 280 gr					
	Nbre de set pour un match sec	3 SETS GAGNANTS							
	Nbre de sets si 2 matches	2 SETS GAGNANTS							
	Surface de Jeu	6 m x 12 m		7 m x 14 m		7 m x 14 m		7 m x 14 m	
Hauteur Filet	2m	2m10	2m10	2m24	2m24	2m35	2m24	2m43	
RUGBY	Catégorie d'âge - Quotas	01/02/2003	01/02/2003	99/00 + 2C1		97/98+2 J1		95/96 S 94 et S 93	
	Type de Jeu	à 7							
	Nbre de joueurs mini sur le terrain	6							
	Nbre de joueurs maxi sur la feuille	13							
	Taille du ballon	4				4	5	4	5
	Durée d'un match sec	2x10'		2x20' 4x10'		2x20' 4x10'		4x7'	
	Durée si + 2 matches	2 x 6'				2 x 7'			
	Durée max de jeu par jour	40'		60'		70'		60'	
Surface de Jeu	55 m (+ou - 5 m)de long 40 m Large sans les en but				Long id Larg 45 m		F Terrain normal - 5m en largeur		
								G terrain normal	